



AVIS - BERICHT

Conformément à l'article 112 de la Nouvelle Loi Communale, le Bourgmestre porte à la connaissance de la population que le Conseil communal en séance du **15.12.2015** a adopté les règlements suivants:

- 15.12.2015/A/032 Département Education et Temps Libre - Ecole communale primaire - Mise à jour du projet d'établissement et du règlement d'ordre intérieur de l'école Les Glycines
15.12.2015/A/033 Département Education et Temps Libre - Ecole communale primaire - Projet d'établissement et règlement d'ordre intérieur de l'école Les Lilas

Les textes des règlements peuvent être consultés par le public à l'administration communale, service Secrétariat, avenue du Roi Albert 33 – 1082 Berchem-Sainte-Agathe, tous les jours ouvrables pendant les heures de service. Sans préjudice de la décision des autorités de tutelle, le règlement devient obligatoire et applicable le cinquième jour suivant cette publication.

Overeenkomstig artikel 112 van de Nieuwe Gemeentewet brengt de Burgemeester ter kennis van de bevolking dat de Gemeenteraad in zitting van **15.12.2015** beslist heeft volgende reglementen te aanvaarden betreffende:

- 15.12.2015/A/032 Departement Opvoeding en Vrije Tijd – Gemeentelijke Franstalige basisschool – Update van het schoolwerkplan en van het reglement van inwendige orde van de school Les Glycines
15.12.2015/A/033 Departement Opvoeding en Vrije Tijd – Gemeentelijke Franstalige basisschool – Schoolwerkplan en reglement van inwendige orde van de school Les Lilas

De teksten van de reglementen liggen ter inzage van het publiek op het gemeentehuis, dienst Secretariaat, Koning Albertlaan 33 – 1082 Sint-Agatha-Berchem, alle werkdagen tijdens de openingsuren. Onder voorbehoud van de beslissing van de Toezichhoudende Overheden, wordt het reglement van kracht en uitvoerbaar de vijfde dag na deze publicatie.

Berchem-Sainte-Agathe, le 16.12.2015
Sint-Agatha-Berchem, 16.12.2015

Par ordonnance - In opdracht :
Le Bourgmestre, De Burgemeester,

Joël RIGUELLE

Affiché le/Geplakt op 16.12.2015